



BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

Fait à Paris, le 21 FEV. 2005

Pour le Directeur général de l'Institut
national de la propriété industrielle
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

INSTITUT
NATIONAL DE
LA PROPRIETE
INDUSTRIELLE

SIEGE
26 bis, rue de Saint-Petersbourg
75800 PARIS cedex 08
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23
www.inpi.fr

This Page Blank (uspto)

IAP6 Rec'd PCT/PTO 11 AUG 2006



BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITE

26bis, rue de Saint-Pétersbourg
 75800 Paris Cédex 08
 Téléphone: 01.53.04.53.04 Télécopie: 01.42.94.86.54

Code de la propriété intellectuelle-livreVI
 REQUÊTE EN DÉLIVRANCE

DATE DE REMISE DES PIÈCES: N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL: DÉPARTEMENT DE DÉPÔT: DATE DE DÉPÔT:	Brigitte RUELLAN-LEMONNIER 46, quai Alphonse Le Gallo 92648 BOULOGNE cedex France
Vos références pour ce dossier: PF040024	

1 NATURE DE LA DEMANDE		
Demande de brevet		
2 TITRE DE L'INVENTION		
SYSTEME D'ILLUMINATION SEQUENTIEL COULEUR, PROCEDE DE REALISATION D'UNE ROUE COLOREE POUR LE SYSTEME ET DISPOSITIF DE SEGMENTS COLORES		
3 DECLARATION DE PRIORITE OU REQUETE DU BENEFICE DE LA DATE DE DEPOT D'UNE DEMANDE ANTERIEURE FRANCAISE	Pays ou organisation	Date
4-1 DEMANDEUR		
Nom Rue Code postal et ville Pays Nationalité Forme juridique N° SIREN Code APE-NAF N° de téléphone N° de télécopie	THOMSON LICENSING S.A. 46, quai Alphonse Le Gallo 92100 Boulogne France France Société anonyme 383 461 191 322A + 33 1 41 86 50 00 + 33 1 41 86 56 33	
5A MANDATAIRE		
Nom Prénom Qualité Rue Code postal et ville N° de téléphone N° de télécopie Courrier électronique	RUELLAN-LEMONNIER Brigitte Liste spéciale, Pouvoir général: 11311 46, quai Alphonse Le Gallo 92648 BOULOGNE cedex + 33 1 41 86 52 77 + 33 1 41 86 56 33 brigitte.ruellan@thomson.net	

6 DOCUMENTS ET FICHIERS JOINTS		Fichier électronique	Pages	Détails
Texte du brevet		textebrevet.pdf	27	D 22, R 4, AB 1
Dessins		dessins.pdf	4	page 4, figures 8, Abrégé: page 3, Fig.4
Désignation d'inventeurs				
Pouvoir général				
7 MODE DE PAIEMENT				
Mode de paiement		Prélèvement du compte courant		
Numéro du compte client		3334		
8 RAPPORT DE RECHERCHE				
Etablissement immédiat				
9 REDEVANCES JOINTES				
062 Dépôt	Devise	Taux	Quantité	Montant à payer
063 Rapport de recherche (R.R.)	EURO	0.00	0.00	0.00
Total à acquitter	EURO	320.00	1.00	320.00
	EURO			320.00

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire.
Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

Signé par

Signataire: FR, THOMSON, B.Ruellan

Emetteur du certificat: DE, D-Trust GmbH, D-Trust for EPO 2.0

Fonction

Mandataire agréé (Mandataire 1)



BREVET D'INVENTION CERTIFICAT D'UTILITE

Réception électronique d'une soumission

Il est certifié par la présente qu'une demande de brevet (ou de certificat d'utilité) a été reçue par le biais du dépôt électronique sécurisé de l'INPI. Après réception, un numéro d'enregistrement et une date de réception ont été attribués automatiquement.

Demande de brevet : X
Demande de CU :

DATE DE RECEPTION	12 février 2004	
TYPE DE DEPOT	INPI (PARIS) - Dépôt électronique	Dépôt en ligne: <input checked="" type="checkbox"/> X Dépôt sur support CD: <input type="checkbox"/>
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL ATTRIBUE PAR L'INPI	0450254	
Vos références pour ce dossier	PF040024	

DEMANDEUR

Nom ou dénomination sociale	THOMSON LICENSING S.A.
Nombre de demandeur(s)	1
Pays	FR

TITRE DE L'INVENTION

SYSTEME D'ILLUMINATION SEQUENTIEL COULEUR, PROCEDE DE REALISATION D'UNE ROUE COLOREE POUR LE SYSTEME ET DISPOSITIF DE SEGMENTS COLORES

DOCUMENTS ENVOYES

package-data.xml	Requetefr.PDF	fee-sheet.xml
Design.PDF	ValidLog.PDF	textebrevet.pdf
FR-office-specific-info.xml	application-body.xml	request.xml
dessins.pdf	indication-bio-deposit.xml	

EFFECTUE PAR

Effectué par:	B.Ruellan
Date et heure de réception électronique:	12 février 2004 16:56:38
Empreinte officielle du dépôt	A1:C5:AC:A5:09:F1:1F:69:23:16:FA:E4:19:E7:A4:34:67:B7:47:8E

/ INPI PARIS, Section Dépôt /

SIEGE SOCIAL
 INSTITUT 26 bis, rue de Saint Petersbourg
 NATIONAL 75800 PARIS codex 03
 LA PROPRIETE Téléphone : 01 53 04 53 04
 INDUSTRIELLE Télécopie : 01 42 93 59 30

L'invention concerne un système d'illumination séquentiel couleur applicable notamment dans certains 5 systèmes de projection et/ou de visualisation d'images. Elle utilise notamment un dispositif permettant le défilement de segments colorés transmissifs ou réflectifs dans le chemin optique d'un système d'illumination, par exemple une roue comportant des segments colorés qui se 10 déplacent dans le faisceau d'éclairage d'un modulateur spatial de lumière. L'invention concerne également un procédé de réalisation desdites roues colorées.

Les systèmes de projection et/ou de visualisation d'images communément appelés projecteurs ou 15 rétroprojecteurs selon que la projection se fait sur la face avant de l'écran pour les projecteurs, ou que la projection se fait sur la face arrière pour les rétroprojecteurs, fonctionnent selon le même principe. Un système d'illumination éclaire de manière uniforme un ou 20 plusieurs imageurs comprenant un réseau de pixels, par exemple à cristaux liquides sur substrat en silicium ou LCOS « Liquid Cristal On Silicon » en langue anglaise, à micro miroirs ou DMD « Digital Micro-mirror Device/Display » en langue anglaise, ou à cristal liquide 25 transmissif HTPS « High Temperature Poly Silicon » en langue anglaise, disposés par exemple en lignes et en colonnes sur un substrat formant une matrice active, notamment en silicium. La lumière issue du système d'illumination est modulée après passage au travers du ou 30 des imageur(s) dans le cas des imageurs transmissifs ou après réflexion sur le ou les imageur(s) dans le cas des

imageurs réflectifs, par exemple LCOS ou DMD. La lumière ainsi modulée est ensuite projetée sur un écran au travers d'un dispositif optique. Pour générer des images en couleur, on illumine le ou les imageurs avec un ou des 5 faisceaux de lumière colorée, généralement Rouge, Verte et Bleue.

Certains systèmes de projection et/ou de visualisation d'images comprennent trois imageurs, chacun des imageurs étant illuminé par un faisceau de lumière 10 colorée correspondant à une des trois couleurs primaires. Ces systèmes de visualisation d'images à trois imageurs sont complexes, il faut en effet recombiner les trois faisceaux de lumière colorée qui ont traversé ou ont été 15 réfléchis sur les imageurs pour ne recomposer qu'un seul faisceau de lumière modulée prêt à être projeté sur un écran. Outre le nombre d'imageurs utilisés, ces systèmes de visualisation d'images nécessitent l'emploi d'éléments 20 optiques encombrants et coûteux. Il existe des systèmes de projection et/ou de visualisation d'images comprenant deux imageurs, comme par exemple le système de projection 25 d'images décrit dans le brevet US5863125 d'IBM. Dans ce document, chaque imageur est alternativement illuminé d'un faisceau de lumière colorée, de manière à ce que l'adressage électronique des données pour écriture des pixels d'une trame ainsi que la stabilisation desdits pixels liée au temps de réponse des cristaux liquides, puissent être effectués sur l'imageur qui n'est pas illuminé. On qualifie de période de temps mort « dead-time » en langue anglaise cette période, de l'ordre de 30 quelques millisecondes, pendant lesquelles un imageur ne peut être illuminé. Le système de projection d'images

décrit dans le document d'IBM a pour avantage de gérer ce temps mort, cependant, il demeure complexe et coûteux par la présence des deux imageurs. De plus les imageurs de type à cristal liquide LCOS « Liquid Cristal On Silicon » 5 en langue anglaise, ou à micro miroirs DMD « Digital Micro-mirror Device/Display » en langue anglaise par exemple présentent des périodes de temps mort moins importantes qu'auparavant, les imageurs de type DMD peuvent en effet opérer à des fréquences élevées 10 supérieures à quatre cent Hertz par exemple.

Depuis quelques années, les systèmes de projection d'images s'orientent vers un dispositif mono-imageur, « mono-valve » en langue anglaise, de type transmissif ou réflectif, moins encombrants et moins 15 coûteux que les systèmes de projection d'images comprenant plusieurs imageurs.

Pour générer des images en couleur, les systèmes de projection de ce type affichent séquentiellement des images de couleurs différentes sur l'écran, généralement 20 les trois couleurs primaires RVB (rouge, vert et bleu). Ces dispositifs sont nommés « Field Sequential color display » en langue anglaise. Ces systèmes de projection d'images comprennent généralement des dispositifs d'illumination pour illuminer l'unique imageur d'une 25 lumière alternativement rouge, verte et bleue par l'emploi, par exemple, de roues colorées (« Color Wheel » en langue anglaise) telles que décrites dans la demande de brevet EP 0749250. Ces roues colorées comprennent généralement un segments rouge, un segment vert, et un 30 segment bleu, R, V, B transmissifs (filtres colorés) ou réflectifs. Les données vidéo commandant l'écriture des

pixels de l'imageur sont synchronisées avec la couleur d'illumination de l'imageur afin de former une image assurant la meilleure restitution possible. Cependant les systèmes de projection et/ou de visualisation d'images à 5 unique imageur de ce type ont certains désavantages par rapport aux systèmes à plusieurs imageurs. Par exemple, l'imageur doit opérer à des fréquences élevées, généralement trois fois la fréquence des images pour une roue colorées à trois segments de couleurs primaires, 10 soit au moins 150 à 180Hz, et de façon générale à n fois la fréquence des images lors de l'emploi d'une roue colorée à n segments de couleurs primaires et/ou composées. De plus, étant donné qu'une seule couleur est affichée à la fois, une part importante du flux lumineux 15 issu de la source lumineuse est perdue puisque filtrée séquentiellement.

Ainsi, pour améliorer la luminosité des images projetées, certaines roues colorées comprennent un segment blanc comme par exemple le dispositif décrit par 20 Texas Instrument dans le brevet US5233385. Ce dispositif permet d'afficher des images plus lumineuses, au détriment de la qualité des couleurs qui seront désaturées (moins vives) en raison de la présence d'une lumière polychromatique couvrant au minimum une partie du 25 domaine du visible et d'aspect blanche.

Un autre inconvénient majeur lié à l'affichage séquentiel d'images de couleurs différentes sur un écran est la perception par le spectateur de la décomposition ou séparation des couleurs en ces composantes primaires 30 RVB lorsque par exemple certains objets de l'image bougent rapidement ou lors d'un brusque mouvement de la

tête, d'un clignotement d'yeux, ou toute quelconque variation spatiale soudaine de l'image rétinienne de la scène observée, et ceci quelque soient les conditions d'observation. Ce phénomène appelé "color break up" ou 5 "Rainbow effect" en langue anglaise, se manifeste également pour des images fixes, par exemple lorsque les yeux du spectateur balayent rapidement l'écran, lorsque les yeux de l'observateur sont soumis au nystagmus ou phénomène de micro-accommodation, ou bien pour des images 10 en mouvement rapide avec un observateur fixe. Un des moyens pour réduire ce phénomène de "color break up" est d'augmenter la fréquence d'affichage/illumination séquentielle de l'imageur. Certaines roues colorées comprennent six segments de couleurs par exemple sous la 15 forme de deux sous-ensembles coplanaires de trois segments colorés RVB comme décrit dans le brevet américain de Texas Instrument US5448314. La vitesse de rotation de la roue colorée étant déterminée, ce procédé permet de doubler la fréquence d'illumination 20 séquentielle couleur sur l'imageur dont la fréquence d'adressage doit également être doublée. Néanmoins le "color break up" est atténué mais reste encore bien visible puisque la fréquence image est très en dessous du seuil définissant la limite de perception du phénomène 25 soit deux mille cinq cents Hertz d'après la largeur minimale d'un artefact coloré correspondant à un pixel image, et selon l'acuité visuelle de l'observateur standard.

L'invention propose une solution en vue de 30 résoudre ce problème.

L'invention concerne donc un système d'illumination séquentielle d'un imageur comprenant:

- une source émettant en direction de l'imageur un faisceau de lumière polychromatique dans le domaine 5 des longueurs d'ondes comprenant au moins trois couleurs primaires,

- Un dispositif de défilement de segments colorés comprenant au moins trois segments transmissifs ou réflectifs, ledit dispositif de défilement permettant de 10 faire défiler lesdits segments sur le chemin optique dudit faisceau de lumière polychromatique pour qu'ils coupent successivement la direction de propagation dudit faisceau dans le cas où les segments sont transmissifs, ou pour qu'ils réfléchissent successivement ledit 15 faisceau dans le cas où les segments sont réflectifs, lesdits segments étant de couleurs différentes et ayant chacun une teinte, une saturation, une transmissivité ou une réflectivité, et une taille adaptées pour obtenir un faisceau présentant une teinte de référence caractérisé 20 par sa température de couleur, lorsqu'ils défilent séquentiellement sur ledit chemin optique dudit faisceau.

Selon l'invention, les segments colorés sont répartis sur ledit dispositif de défilement dans un ordre tel que les différences d'énergies perçues par le système 25 visuel d'un observateur standard (stimuli visuel), lors des transitions inter segments, lorsque les segments défilent dans ladite zone de transmission, soient les moins variables possible.

Pour une roue colorée munies d'un nombre 30 déterminé de segments ayant chacun une dimension déterminée et permettant d'obtenir une température de

couleur globale déterminée, la répartition des segments sur ledit dispositif de défilement est telle que la somme desdites différences d'énergies entre segments successifs, perçue par le système visuel d'un observateur 5 standard soit la plus faible possible.

Avantageusement, un dispositif de défilement comporte plusieurs segments de même couleur de façon à répartir les différences d'énergies d'excitation sur plusieurs transitions inter segments.

10 Egalement, le dispositif de défilement peut comporter un nombre différent de segments de couleurs primaires ou recomposées de façon à répartir les différences d'énergies d'excitation sur plusieurs transitions inter segments.

15 Avantageusement, ledit dispositif de défilement de segments colorés comporte une roue colorée comprenant au moins trois segments transmissifs ou réflectifs, ladite roue étant montée sur des moyens de rotation de manière à faire défiler lesdits segments sur le chemin 20 optique du faisceau de lumière.

L'invention concerne également un procédé de réalisation d'une roue colorée pour système d'illumination séquentiel couleur d'un imageur. Ladite roue est prévue pour comporter au moins trois segments 25 transmissifs et/ou réflectifs de couleurs différentes et ayant chacun une teinte, une saturation, une transmissivité ou une réflectivité, et une taille adaptées pour obtenir un faisceau présentant une teinte de référence lorsqu'ils défilent séquentiellement dans 30 une zone de transmission d'un faisceau d'éclairage. Il est prévu une étape de mesure des énergies d'excitation

du système visuel induites par les différents segments, correspondant à un niveau de perception de ladite énergie transmise ou réfléchie pour chaque segment constituant la dite roue colorée en fonction de la courbe de sensibilité 5 de l'observateur standard, et une étape de répartition des segments colorés sur ladite roue colorée dans un ordre tel que les différences d'énergies d'excitation inter segments soit les moins variables possible.

Pour une roue colorées munies d'un nombre 10 déterminé de segments ayant chacun une dimension ou taille angulaire déterminée et permettant d'obtenir une température de couleur globale déterminée, la répartition des segments sur ladite roue est réalisée de telle façon que la somme desdites différences d'énergies d'excitation 15 perçues par le système visuel d'un observateur standard(stimuli visuel), lors des transitions inter segments, lorsque les segments défilent dans la zone de transmission du faisceau soit la plus faible possible.

L'invention concerne également un dispositif de 20 segments colorés comportant une pluralité de zones juxtaposées de couleurs différentes permettant de fournir, par éclairement des différentes zones, des faisceaux de couleurs différentes, caractérisé en ce que lesdites zones de couleurs différentes sont arrangées 25 dans un ordre tel que lorsqu'on les éclaire successivement selon ledit ordre, les différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur standard (stimuli visuel), lors des transitions inter zones, lorsque l'éclairement passe d'une zone à la zone 30 suivante, soient les moins variables possible.

Avantageusement, lesdites zones de couleurs différentes sont arrangées dans un ordre tel que la somme desdites différences d'énergies d'excitations, perçues par le système visuel d'un observateur lors des 5 différentes transitions entre zones successives, est la plus faible possible.

Avantageusement, ce dispositif de segments colorés est une roue colorée.

10 Les différents aspects et caractéristiques de l'invention apparaîtront plus clairement dans la description qui va suivre et dans les figures annexées qui représentent :

- les figures 1a et 1b, des exemples de systèmes de visualisation auxquels s'applique l'invention,
- les figures 2a à 2d, des exemples de roues colorées pour lesquelles s'applique l'invention,
- les figures 3a à 3c, un exemple de roue colorée non optimisée,
- les figures 4a à 4c, un exemple de roue colorée optimisée selon l'invention,
- les figures 5a à 5b, 6, 7 et 8 des exemples de roues colorées selon l'invention.

En se reportant à la figure 1a, on va tout d'abord décrire le principe général de fonctionnement 30 d'un système de visualisation et/ou de projection

d'images de type mono-imageur ou modulateur spatial de lumière.

Un système de projection ne comportant qu'un seul imageur est représenté schématiquement sur la figure 1.

5 Le système comporte un système d'illumination 1 comprenant notamment une source de lumière 2 qui envoie la lumière sur un dispositif d'illumination 10 chargé d'illuminer séquentiellement l'unique imageur 12 d'un faisceau de lumière colorée successivement en rouge, en 10 vert et en bleu de façon à obtenir une image couleur après ces illuminations successives.

La lumière issue du système d'illumination 1 illumine un imageur 12 qui fonctionne soit en transmission soit en réflexion. L'exemple du système de 15 la figure 1a représente un imageur fonctionnant en transmission. Cet imageur comprend un réseau de pixels dont la commande est gérée par des moyens de gestion de données vidéo. La commande des pixels est associée notamment à des moyens de synchronisation 11 pour 20 synchroniser la lumière issue du système d'illumination des pixels avec les données vidéo provenant desdits moyens de gestion des données vidéo ou inversement, pour synchroniser des données vidéo commandant les pixels de l'imageur 12 modulant la lumière incidente, en fonction 25 de la couleur d'illumination reçue.

Après transmission, ou réflexion, au niveau de l'imageur 12, la lumière ainsi modulée est projetée sur un écran 5 via un dispositif optique 4. Les dispositifs 3 et 4, ainsi que la source de lumière 2 sont connus en 30 eux-mêmes et ne seront pas plus décrits par la suite.

Le système d'illumination 10 selon l'invention comprend un dispositif permettant de faire défiler séquentiellement un nombre défini d'éléments transmissifs colorés, par exemple une roue colorée 6 appelée aussi 5 « Color Wheel » en langue anglaise. On entend par roue colorée un disque monté en son axe sur des moyens de rotation. Un tel disque comporte, comme représenté par exemple en figure 2a, des segments ou secteurs colorés 61 transmissifs ou non, généralement des filtres de couleurs 10 rouge R, verte V et bleue B, dichroïques ou non, lesquels, lors de la rotation de la roue 6, coupent successivement le faisceau de lumière polychromatique généralement de teinte blanche émis par la source lumineuse 2. Dans ce cas, le faisceau de lumière émis par 15 la source lumineuse 2 donne lieu, après transmission ou réflexion sur la roue 6, selon que les segments colorés (.6) sont transmissifs ou réflectifs, successivement à au moins, un faisceau de lumière de couleur rouge R, un faisceau de lumière de couleur verte V, et un faisceau de 20 lumière de couleur bleue B. La figure 2b représente une roue colorée à quatre segments ; un segment coloré rouge, un vert et un bleu (RVB) et un segment de teinte blanche W, connu de l'art antérieur.

La figure 2c présente une roue colorée à six 25 segments colorés RVBRVB également connue de l'art antérieur.

La figure 2d présente une roue colorée, à six segments BRVCMJ également connue de l'art antérieur.

Dans l'exemple de réalisation de la figure 1a, le 30 système d'illumination est placé en coupure sur le trajet du faisceau lumineux émis par la source de lumière 2. La

roue colorée fonctionne donc en transmission et les filtres de couleurs fonctionnent en transmission, le filtre de couleur rouge laissant passer la lumière appartenant au domaine des longueurs d'ondes du rouge, le 5 filtre de couleur verte laissant passer la lumière appartenant au domaine des longueurs d'ondes du vert et le filtre de couleur bleu laissant passer la lumière appartenant au domaine des longueurs d'ondes du bleu. Cependant les filtres de la roue colorée pourraient 10 fonctionner en réflexion. Dans ce cas on aurait un agencement du système optique tel que représenté en figure 1b. La source de lumière 2 éclaire le système d'illumination 10 qui comporte principalement une roue colorée dont les segments réfléchissent sélectivement la 15 lumière rouge, la lumière verte ou la lumière bleue. Lorsque la roue colorée tourne, elle renvoie vers l'imageur 12 successivement un faisceau de lumière rouge, un faisceau de lumière verte, un faisceau de lumière bleue.

20

Dans la description qui va suivre, on va décrire un système dans lequel les segments de la roue colorée fonctionnent en transmission, mais le fonctionnement serait similaire si les segments fonctionnaient en 25 réflexion.

On considère donc tout d'abord un système d'illumination comportant une roue colorée constituée avantageusement de plusieurs segments colorés de teintes 30 différentes, lesquels, lorsque la roue est mise en rotation, coupent séquentiellement le faisceau de lumière

polychromatique émis par une source lumineuse de telle sorte que l'imageur soit séquentiellement illuminé selon une fréquence déterminée par le nombre de segments composant ladite roue colorée et sa vitesse de rotation.

5 Selon un premier exemple de réalisation représenté en figure 3a, le nombre de segments de couleurs différentes de la roue colorée peut être de six unités; soit par exemple les couleurs primaires Rouge, Vert, bleu réparties dans deux sous ensembles RVB1 et
10 RVB2 de chacun trois segments RVB.

La taille angulaire de chaque segment est déterminée par la température de couleur à atteindre pour le système ; ladite température de couleur devant être la plus similaire possible entre les sous ensembles
15 coplanaires coexistants si plusieurs sous ensembles coplanaires de segments constituent la roue colorée de manière à éviter le phénomène de papillotement. Par exemple, sur la figure 3a, les deux sous ensembles doivent posséder des segments angulaires de telle sorte
20 que la température de couleur du système RVB1 soit sensiblement égale à la température de couleur du système RVB2 et égale à la température de couleur du système total. Ceci en tenant compte des limites des courbes d'isotemperature.

25 Chaque filtre composant un segment de couleur est caractérisé par sa bande passante, sa transmission et son temps d'affichage, le temps d'affichage étant fonction de la taille angulaire sur les roues colorées et de la vitesse de rotation de la roue colorée. Ainsi, la
30 contribution à la transmission de l'énergie lumineuse de chaque filtre de couleur est spécifique. Chacune des

couleurs entrant en jeu dans la construction d'une image possède donc un niveau d'énergie transmise spécifique à chaque filtre de couleur employé, et génère une excitation du système visuel différente selon lesdites 5 bandes passantes respectives de ces filtres, ainsi que selon la sensibilité spectrale de l'observateur standard.

Pour une roue colorée comportant deux sous-ensembles coplanaires avec des segments de couleurs rouge, verte et bleue, chaque sous-ensemble ayant la 10 même dimension tel que la roue colorée de la figure 3a, le tableau ci-après donne pour chaque filtre des exemples de valeurs d'énergies émises par chacun d'eux et des exemples de valeurs d'énergies correspondantes perçues par le système visuel d'un observateur standard appelées 15 également "stimuli visuel".

Couleurs	Energie Emise en Watts	Stimuli visuels S.I.	Taille des Segments en degrés
Rouge	1,5	0,3	60
Vert	2,2	1,8	60
Bleu	1,5	0,14	60
Rouge	1,5	0,3	60
Vert	2,2	1,8	60
Bleu	1,5	0,14	60

La transmissivité de chaque segment ou filtre coloré utilisé, combinée à la courbe de sensibilité $V(\Delta)$ du 20 système visuel de l'observateur standard et au flux lumineux issu de la source, conduit à de très grandes différences dans l'énergie perçue par ledit système

visuel selon la teinte rouge, verte ou bleue qui est transmise. Comme l'illustre la figure 3c, le système visuel de l'observateur est alors soumis à un stimuli faisant état d'une impression perceptive d'une très grande discontinuité ; ce qui contribue à la perception des artéfacts colorés appelés "color break up" en langue anglaise.

Lorsqu'on observe le tableau ci-dessus, on s'aperçoit que les différences de stimuli visuels ΔS lorsqu'on passe d'un éclairement rouge à un éclairement vert est $\Delta S(R/V) = 1,5$, puis lorsqu'on passe d'un éclairement vert à un éclairement bleu $\Delta S(V/B) = 1,66$, et lorsqu'on passe d'un éclairement bleu à un éclairement rouge $\Delta S(B/R) = 0,16$. Ce tableau met donc en évidence cette discontinuité de différences d'énergie de stimuli visuels lorsqu'on passe d'un segment coloré à un autre.

Les graphiques des figures 3b et 3c illustrent aussi ces variations d'énergies. La figure 3b représente les quantités d'énergies transmises par les différents secteurs colorés de la roue colorée de la figure 3a; Le graphique de la figure 3c illustre les énergies correspondantes perçues par un œil normal (stimuli visuel). On voit sur ce graphique que les variations d'énergies perçues par l'œil sont importantes. Ces différences d'énergies sont une des causes entraînant la perception du "break-up" décrit précédemment

Pour réduire ce "color break-up", l'invention prévoit des roues colorées présentant des différences d'énergie ΔE atténuées autant que possible de façon que l'excitation de l'œil soit la plus continue possible.

Selon l'invention les segments d'une roue colorée sont répartis sur cette roue de telle façon que la somme des différences d'énergies perçues par un observateur au cours d'un tour de la roue colorée soit minimale.

5 La méthode de séparation par évaluation progressive (SEP) permet de trouver le meilleur arrangement à partir de la table générale des écarts d'énergie perçus pour l'ensemble des transitions possibles entre filtres.

10 Un exemple d'une roue colorée comportant 6 segments RVBCMJ pour une température de couleur de 7590°K est fourni par les figures 4a à 4c. Le tableau ci-dessous donne pour chaque segment de cette roue colorée, les valeurs des énergies émises, les valeurs de l'énergie 15 perçues ou « stimuli visuels » et les dimensions des segments.

Couleurs	Energie Emise en Watts	Stimuli visuels S.I.	Taille des Segments en degrés
Rouge	1,8	0,35	70
Bleu	1,5	0,14	60
Magenta	3,7	0,6	70
Jaune	2,0	1,7	40
Cyan	4,0	2,2	70
Vert	1,8	1,5	50

20 Les différences d'énergie inter-segments (ΔE) permettent de définir l'arrangement optimal assurant une meilleure continuité du stimuli intra (« sub-frame » en langue anglaise) et inter images (« frame » en langue

anglaise). L'arrangement optimal permet de minimiser les différences d'énergie perçues (ΔS) de 20% pour une roue colorée standard RVBRVB, et jusqu'à 50% pour une roue colorée RVBCMY ; ce qui assure une réduction 5 significative de la perception du "color break-up" vérifiée expérimentalement.

Le tableau ci-dessus permet de calculer les différences de stimulus visuels lorsqu'on passe d'un segment au suivant. Pour n segments utilisés, il y a $n!$ 10 transitions possibles. La constitution d'une roue demande alors n transitions, chaque couleur ne pouvant être représentée que dans deux transitions différentes.

L'emploi de couleurs composées ; le cyan, le jaune, le magenta, permet d'atténuer les différences 15 d'énergies par rapport au système des figures 3a à 3c comportant uniquement des couleurs primaires rouges, vertes et bleues. De plus, l'arrangement optimisé avec la méthode de séparation par évaluation progressive des transitions possibles, permet également de minimiser les 20 écarts inter stimuli visuels, donc de minimiser le "color break up" en langue anglaise.

Dans l'exemple de réalisation 4a à 4c, après avoir choisi les types de segments colorés utilisés, et après avoir déterminé les dimensions des segments pour 25 obtenir une température de couleur déterminée, la mesure des stimulus visuels induite par chaque segment a permis le calcul de l'arrangement des segments qui fournit une somme des transitions minimale.

30 De plus, pour diminuer les différences d'énergies entre segments ou pour les répartir, on prévoit également

de diviser un segment en deux parties ou plus compte tenu du fait que la dimension des segments doit être compatible avec la fréquence de commande de l'imageur .

5 De plus, dans le cas où la roue colorée comporte plusieurs sous ensembles de segments comme c'est le cas en figure 3a, on choisit les sous ensembles pour que leurs températures de couleurs soient sensiblement équivalentes afin d'éviter tout phénomène de
10 papillotement ou « flicker » en langue anglaise.

Les figures 5a à 5 fournissent un exemple de réalisation de l'invention comportant quatre segments colorés rouge, vert, bleu et cyan permettant d'obtenir une température de couleur de 10500°K. Ces segments sont
15 arrangés comme indiqué sur la figure 5a dans l'ordre bleu/rouge/vert/cyan.

La figure 6 fournit un exemple de réalisation de l'invention comportant cinq segments colorés rouge, vert, bleu, cyan et magenta permettant d'obtenir une température de couleur de 13000°K. Ces segments sont
20 arrangés comme indiqué sur la figure 6 dans l'ordre bleu/magenta/cyan/vert/rouge.

La figure 7 fournit un exemple de réalisation de l'invention comportant six segments colorés rouge, vert, bleu, deux segments cyan, et magenta permettant d'obtenir une température de couleur de 11500°K. Ces segments sont
25 arrangés comme indiqué sur la figure 7 dans l'ordre bleu/cyan1/ cyan2/ vert/ rouge/ magenta.

Pour réduire les phénomènes de "color break up", l'invention prévoit donc de construire des roues colorées avec des segments de couleur dont les tailles respectent:

- le blanc de référence que l'on veut atteindre
- 5 (La température de couleur du système d'affichage)

- le nombre maximal de segments que peut supporter l'imageur utilisé ; soit le temps minimal nécessaire pour adresser ledit imageur.

- Et de telle sorte que l'énergie perçue soit 10 moyennée ; c'est à dire qu'il y ait un écart d'énergie transmise moyen entre 2 segments successifs le plus faible possible.

Par exemple, avec une roue à 3 segments : R,G,B pour une température de couleur de 8000°K :

- 15 - l'énergie perçue pour le segment bleu (125°) est 0.293 SI.

- l'énergie perçue pour le segment vert (80°) est 2.368 SI.

- L'énergie perçue pour le segment rouge (155°) 20 est 0.769 SI.

Ces énergies sont très différentes (Ecart moyen à la moyenne = 0.817 SI). C'est pourquoi, il est dans ce cas préférable d'augmenter le nombre de segments de la roue en séparant en plusieurs segments celui ou ceux qui 25 sont très supérieurs à la moyenne : c'est à dire dans le cas présent, séparer le segment vert en 2 parties de 40° et 1.18 SI chacune (voir figure 8)

On obtient alors une roue à 4 segments RVBV avec des écarts d'énergie perçue minimisés (Ecart moyen à la moyenne = 0.335 SI soit un rapport supérieur à 2 par rapport à la roue RVB initiale).

Pour les roues comprenant initialement un nombre de segments supérieur à 3, il est possible de procéder de la même manière, à la différence près que l'ordre de présentation des segments (leur arrangement) n'est pas 5 déterminé au hasard mais selon la méthode décrite précédemment.

Dans ce cas, l'arrangement doit minimiser les écarts d'excitation visuelle introduite par les transitions inter-segments selon la méthode mathématique 10 de Séparation par Evaluation Progressive.

Par exemple: une roue à 6 segments : R, V, B, C, M, Y pour une température de couleur de 7590°K, utilisée avec un imageur LCOS (Frame rate de 360Hz maximum soit 6° segments de couleurs différents au maximum puisque le 15 temps d'adressage dudit imageur autorise des segments d'une taille minimale de 40° à la vitesse de rotation utilisée et que la condition de température de couleur doit être nécessairement remplie):

- 20 - L'énergie perçue pour le segment bleu (60°) est 0.141 SI.
- L'énergie perçue pour le segment vert (40°) est 1.184 SI.
- L'énergie perçue pour le segment rouge (70°) est 0.347 SI.
- 25 - L'énergie perçue pour le segment Cyan (70°) est 2.225 SI.
- L'énergie perçue pour le segment Magenta (70°) est 0.6 SI.
- L'énergie perçue pour le segment Jaune (40°) est 1.677 SI.

Pour une telle roue colorée, la température de couleur choisie impose une taille angulaire pour chaque segment, donc l'énergie transmise. Plus ces énergies sont différentes entre elles, plus il existe des différences 5 de niveaux importantes entre les transitions d'une couleur à une autre ; ce qui est un facteur de la perception du "color break-up". Comme cela a été décrit précédemment, les segments vont être arrangés dans un ordre tel que la somme totale des transitions d'énergies 10 entre segments soit minimisée. Le tableau ci-dessous présente deux roues colorées composées des mêmes segments, mais la partie droite du tableau donne un arrangement qui minimise les transitions d'énergies et donc qui réduit le ""color break up"" alors que la partie 15 gauche décrit un arrangement quelconque.

<i>Roue colorée RVBCMJ</i>			<i>Roue colorée RBMJC optimisée</i>		
Couleurs	NRJ perçues	Transitions	Couleurs	NRJ perçues	Transitions
Rouge	0.347	1.1327	Rouge	0.347	0.2068
Vert	1.48	1.3395	Bleu	0.1405	0.4597
Bleu	0.1405	2.0849	Magenta	0.6002	1.00771
Cyan	2.2254	1.6252	Jaune	1.6772	0.5482
Magenta	0.6002	1.0771	Cyan	2.2254	0.7454
Jaune	1.6772	1.3299	Vert	1.48	1.1327
Total	8.5892		Total	4.1699	
Moyenne	1.43154		Moyenne	0.69498	

25

Dans la description qui précède, le dispositif permettant de fournir un faisceau coloré est une roue colorée. L'invention serait applicable à tout autre dispositif permettant de faire défiler des éléments colorés pour 30 fournir des faisceaux de différentes couleurs. Par

exemple, un tel dispositif pourrait également être un cylindre dont la surface périphérique comporterait des éléments colorés juxtaposés.

De plus, il a été validé expérimentalement que 5 l'arrangement spécifique des filtres ou segment colorés de la roue originale RVBCMJ selon la méthode « SEP » décrite précédemment conduisait à une roue optimisée RBMJCV diminuant la perception du « Color Break up ».

REVENDICATIONS

5 1. Système d'illumination séquentielle d'un imageur comprenant:

10 - une source émettant en direction de l'imageur un faisceau de lumière polychromatique dans le domaine des longueurs d'ondes comprenant au moins trois couleurs primaires,

15 - Un dispositif de défilement de segments colorés comprenant au moins trois segments transmissifs ou réflectifs, ledit dispositif de défilement permettant de faire défiler lesdits segments sur le chemin optique dudit faisceau de lumière polychromatique pour qu'ils coupent successivement la direction de propagation dudit faisceau dans le cas où les segments sont transmissifs, ou pour qu'ils réfléchissent successivement ledit faisceau dans le cas où les segments sont réflectifs, 20 lesdits segments étant de couleurs différentes et ayant chacun une teinte, une saturation, une transmissivité ou une réflectivité, et une taille adaptées pour obtenir un faisceau présentant une teinte de référence lorsqu'ils défilent séquentiellement dans ladite zone de 25 transmission du faisceau,

caractérisé en ce que les segments colorés sont répartis dans ledit dispositif de défilement dans un ordre tel que les différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur standard (stimuli visuel), lors des

transitions inter segments, lorsque les segments défilent sur le chemin optique dudit faisceau, soient les moins variables possible.

5 2. Système d'illumination selon la revendication 1, caractérisé en ce que les segments colorés sont répartis dans un ordre tel que la somme desdites différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur lors des différentes transitions entre 10 segments successifs, est minimalisée.

3. Système d'illumination selon la revendication 2, caractérisé en ce que le dispositif de défilement comporte plusieurs segments de même couleur de façon à réduire les différences moyennes d'énergies d'excitation 15 en les répartissant sur plusieurs transitions inter segments.

4. Système d'illumination selon la revendication 3, caractérisé en ce que le dispositif de défilement comporte un nombre différent de segments de couleurs de 20 primaires ou recomposées de façon à réduire les différences moyennes d'énergies d'excitation en les répartissant sur plusieurs transitions inter segments.

5. Système d'illumination selon l'une quelconque des revendications précédentes caractérisé en ce que 25 ledit dispositif de défilement de segments colorés comporte une roue colorée comprenant au moins trois segments transmissifs ou réflectifs, ladite roue étant montée sur des moyens de rotation de manière à faire défiler lesdits segments sur ledit chemin optique dudit 30 faisceau de lumière.

6. Procédé de réalisation d'une roue colorée pour système d'illumination séquentielle couleur d'un imageur ladite roue comprenant au moins trois segments transmissifs et/ou réflectifs, lesdits segments étant de 5 couleurs différentes ou identiques et ayant chacun une teinte, une saturation, une transmissivité ou une réflectivité, et une taille adaptées pour obtenir un faisceau présentant une teinte de référence lorsqu'ils défilent séquentiellement dans une zone de transmission 10 d'un faisceau d'éclairement, caractérisé en ce qu'il comporte une étape de mesure des énergies d'excitations induites par les différents segments dans le système visuel d'un observateur et une étape de répartition des segments colorés sur ladite roue colorée dans un ordre 15 tel que les différences d'énergies d'excitations successives du système visuel d'un observateur standard(stimuli visuel), lors des transitions inter segments, lorsque les segments défilent dans ladite zone de transmission soit la moins variable possible.
- 20 7. Procédé selon la revendication 5, caractérisé en ce que pour une roue colorées munies d'un nombre déterminé de segments ayant chacun une dimension déterminée et permettant d'obtenir une température de couleur globale déterminée, la répartition des segments 25 sur ladite roue est réalisée de telle façon que la somme desdites différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur, lorsque les segments défilent dans ladite zone de transmission, est la plus faible possible.
- 30 8. Dispositif de segments colorés comportant une pluralité de zones juxtaposées de couleurs différentes

- permettant de fournir, par éclairement des différentes zones, des faisceaux de couleurs différentes, caractérisé en ce que lesdites zones de couleurs différentes sont arrangées dans un ordre tel que lorsqu'on les éclaire
- 5 successivement selon ledit ordre, les différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur standard (stimuli visuel), lors des transitions inter zones, lorsque l'éclairement passe d'une zone à la zone suivante, soient les moins variables possible.
- 10 9. Dispositif de segments colorés selon la revendication 8, caractérisé en ce que lesdites zones de couleurs différentes sont arrangées dans un ordre tel que la somme desdites différences d'énergies perçues par le système visuel d'un observateur lors des différentes
- 15 transitions entre zones successives, est la plus faible possible.
10. Dispositif de segments colorés selon l'une des revendications 8 ou 9, caractérisé en ce qu'il comporte une roue colorée.

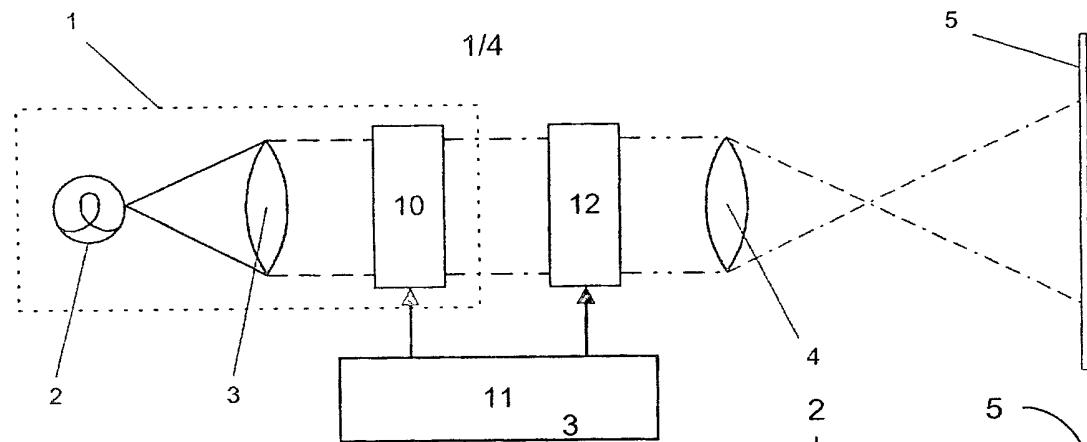


Fig. 1a

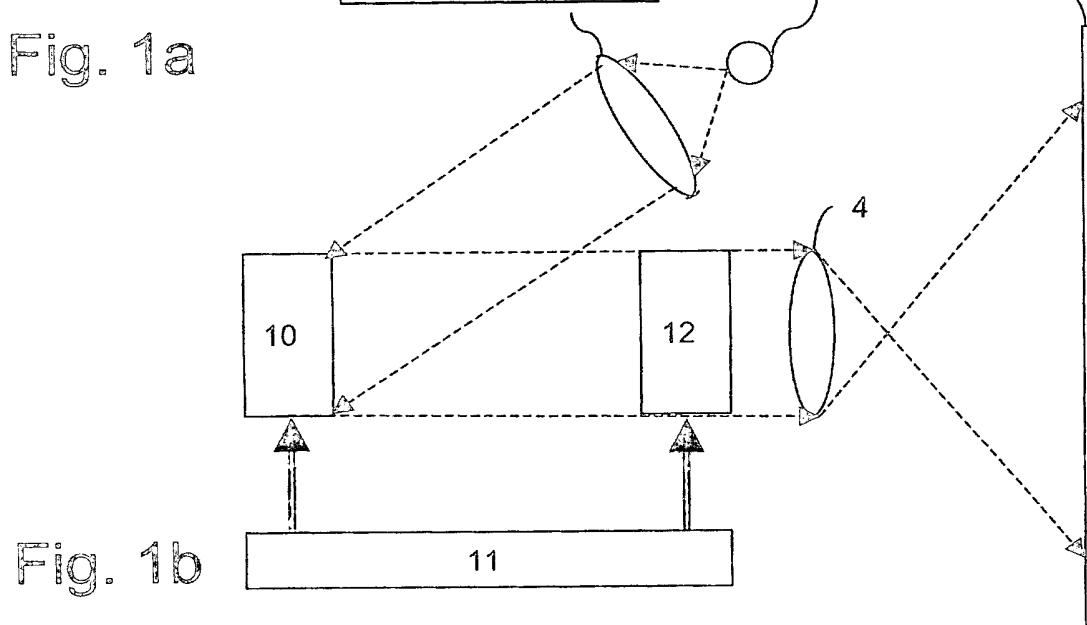


Fig. 1b

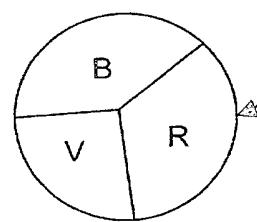


Fig. 2a

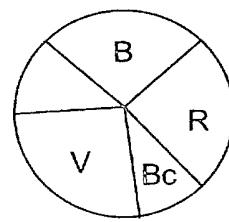


Fig. 2b

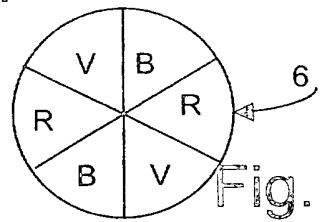


Fig. 2c

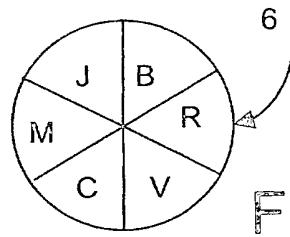


Fig. 2d

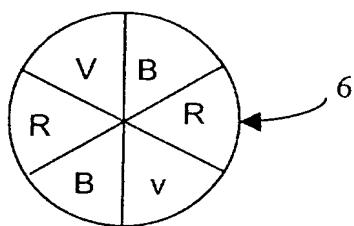


Fig. 3a

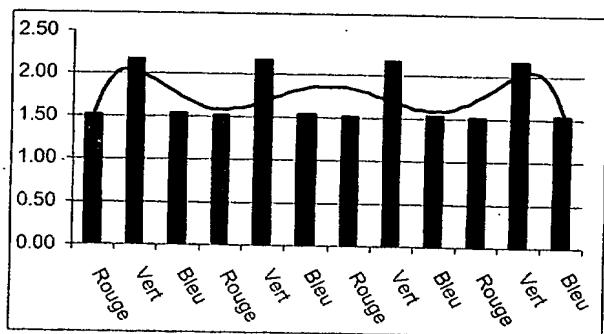


Fig. 3b

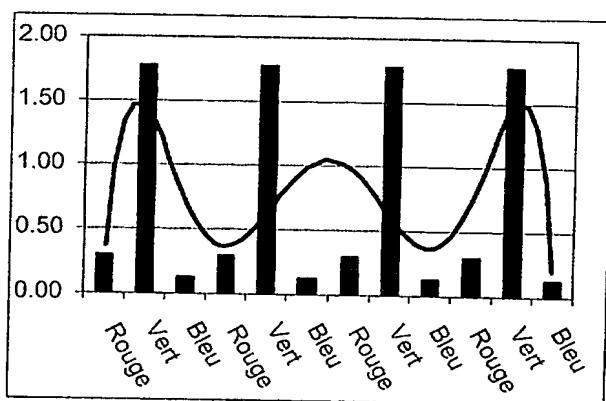


Fig. 3c

3/4

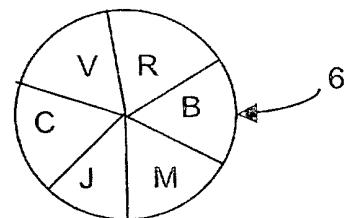


Fig. 4a

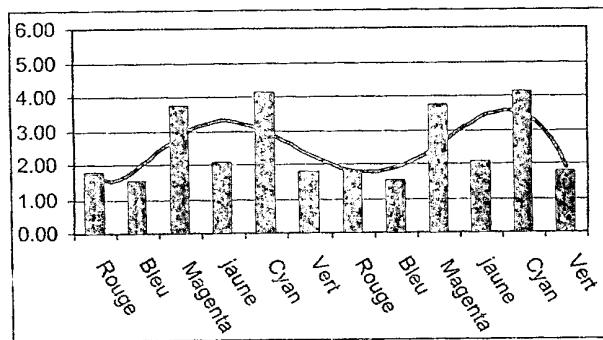


Fig. 4b

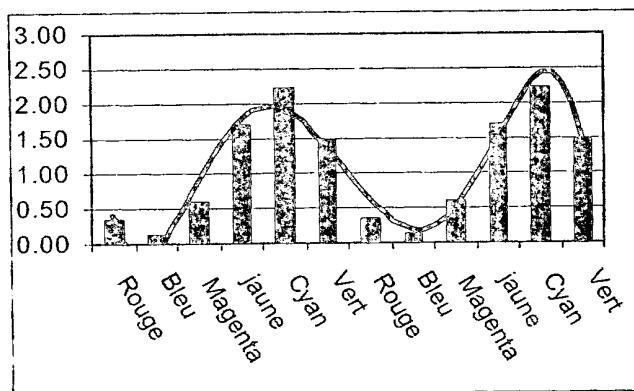


Fig. 4c

4/4

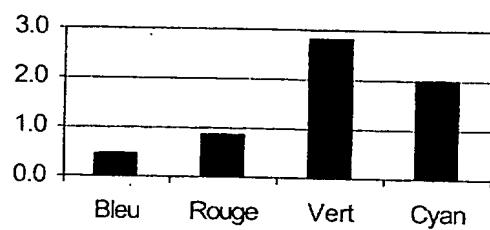
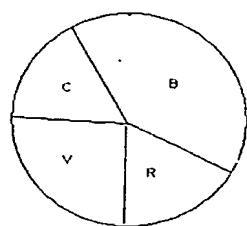
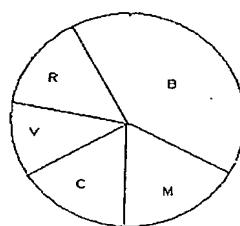


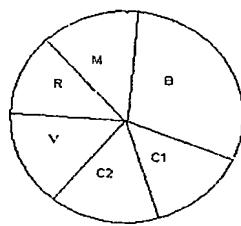
Fig. 5a

Fig. 5b



Arrangement optimum : BMCVR

Fig. 6



Arrangement optimum : BC₁C₂VRM

Fig. 7

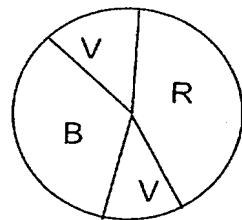


Fig. 8



BREVET D'INVENTION

CERTIFICAT D'UTILITE

Désignation de l'inventeur

Vos références pour ce dossier	PF040024
N°D'ENREGISTREMENT NATIONAL	
TITRE DE L'INVENTION	
	SYSTEME D'ILLUMINATION SEQUENTIEL COULEUR, PROCEDE DE REALISATION D'UNE ROUE COLOREE POUR LE SYSTEME ET DISPOSITIF DE SEGMENTS COLORES
LE(S) DEMANDEUR(S) OU LE(S) MANDATAIRE(S): DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S):	
Inventeur 1	
Nom	THOLLOT
Prénoms	Julien
Rue	Route d'Echalas
Code postal et ville	69420 TREVES
Société d'appartenance	
Inventeur 2	
Nom	SCHUBERT
Prénoms	Arno
Rue	2 Allée des Chataigniers
Code postal et ville	35250 CHEVAIGNE
Société d'appartenance	

La loi n°78-17 du 6 janvier 1978 relative à l'informatique aux fichiers et aux libertés s'applique aux réponses faites à ce formulaire.
Elle garantit un droit d'accès et de rectification pour les données vous concernant auprès de l'INPI.

Signé par

Signataire: FR, THOMSON, B.Ruellan

Emetteur du certificat: DE, D-Trust GmbH, D-Trust for EPO 2.0

Fonction

Mandataire agréé (Mandataire 1)